Projekt aplikacje internetowe

E-thing - strona do rzeczy

1. Wstępny opis

Projekt zakłada stworzenie systemu pozwalającego dokumentacje przedmiotów o materialnym charakterze. Ma ona pomóc w nadzorować zmian zachodzącym na określonym dobrze w celu pomocy w operacji kupno/sprzedaż. Operacje dokumentujące uwzględniają użycie aplikacji webowej z -użyciem komputera lub urządzenia mobilnego.

1. Wymagania projektowe, technologie

Do stworzenia powyższego systemu wymagane są:

* Aplikacja serwerowa (java EE Spring),
* Aplikacja kliencka (JS, typescript, jquery, semantic UI),
* Darmowa baza danych (postgres),
* Darmowy host (?),
* Repozytorium (Bitbucker, Heroku git),

1. Cele systemu

* Dokumentacja wpierająca kupno/sprzedaż internetową,
* Ocena danego produktu do celów poglądowych.

1. Etapy tworzenia
2. Wybór tematu projektu oraz analiza,
3. Określenie wymagań projektowych oraz wybór technologii,
4. Opracowanie struktury bazy danych oraz aplikacji serwerowej,
5. Opracowanie projektu i struktury klienta,
6. Testowanie oraz tworzenie testów systemu,
7. Dokumentacja projektu.
8. Funkcjonalności

Użytkownik (niezarejestrowany)

* Zarejestrowanie się,
* Przeglądanie profilów oraz przedmiotów publicznych lub udostępnionych

Użytkownik (zarejestrowany)

* Logowanie się,
* Zmiana danych profilu,
* Przeglądanie profilów oraz przedmiotów publicznych,
* Dodawanie własnych przedmiotów,
* Zarzadzanie własnymi przedmiotami,
* Ocenianie przedmiotów publicznych lub udostępnionych,
* Zadawanie pytań do przedmiotów publicznych lub udostępnionych,

Administrator

* Logowanie się,
* Zmiana danych profilu,
* Przeglądanie profilów oraz przedmiotów,
* Dodawanie przedmiotów,
* Zarzadzanie przedmiotami,
* Ocenianie przedmiotów,
* Zadawanie pytań do przedmiotów,